

Endnutzer-Lizenzvereinbarung (EULA)

ShowDeck – Dualmind Studio

Stand: Mai 2026

*****Wichtiger Hinweis:**** Bitte lesen Sie diese Endnutzer-Lizenzvereinbarung sorgfältig durch, bevor Sie die Software installieren oder nutzen. Mit der Installation, dem Download oder der Nutzung der Software erklären Sie sich mit den nachfolgenden Bedingungen einverstanden. Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, installieren oder verwenden Sie die Software nicht.*

1. Lizenzgeber

Dualmind Studio

Inhaber: Carsten Nelke

Obere-Lehr-Str. 34

78078 Niedereschach

Deutschland

E-Mail: support@show-deck.de

Web: <https://www.show-deck.de>

2. Vertragsgegenstand

- (1) Diese Endnutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) regelt die Bedingungen, unter denen Ihnen (dem „Endnutzer“) die Software **ShowDeck** (nachfolgend „Software“) zur Nutzung überlassen wird.
- (2) Der Endnutzer erwirbt kein Eigentum an der Software, sondern ausschließlich das nachfolgend beschriebene Nutzungsrecht. Die Software wird als digitales Produkt lizenziert.

(3) Ergänzend gelten die **Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB)** von Dualmind Studio, die Bestandteil des Kaufvertrags sind und dieser EULA vorgehen, soweit sie speziellere Regelungen enthalten.

3. Lizenzerteilung

(1) Dualmind Studio gewährt dem Endnutzer nach vollständiger Zahlung des Kaufpreises ein **einfaches, nicht ausschließliches, nicht übertragbares und zeitlich unbegrenztes Nutzungsrecht** (Lifetime-Lizenz) an der Software.

(2) Die Lizenz berechtigt den Endnutzer zur:

- Installation und Nutzung der Software auf **einem (1) Client-System** (Gerät);
- erneuten Aktivierung auf demselben Gerät (z. B. nach Neuinstallation des Betriebssystems);
- Erstellung einer einzigen Sicherungskopie ausschließlich zu Backup-Zwecken.

(3) Die Lizenz ist an die beim Kauf verwendete E-Mail-Adresse und die generierte Hardware-ID gebunden.

4. Nutzungsbeschränkungen

(1) Der Endnutzer ist **nicht** berechtigt:

- a) die Software gleichzeitig auf mehr als einem Gerät zu installieren oder zu nutzen;
- b) die Software zu vervielfältigen, zu verbreiten, zu vermieten, zu verleasen oder anderweitig Dritten entgeltlich oder unentgeltlich zugänglich zu machen;
- c) die Software zu verkaufen, zu übertragen, zu sublizenzieren oder die Lizenz abzutreten;
- d) die Software zu modifizieren, anzupassen, zu übersetzen oder abgeleitete Werke zu erstellen;
- e) die Software zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu dekompileieren, zu disassemblieren oder anderweitig zu analysieren, soweit dies nicht durch zwingendes Recht (§ 69e UrhG) ausdrücklich gestattet ist;
- f) den Quellcode der Software zu extrahieren oder zu rekonstruieren;
- g) Kopierschutzmechanismen, Aktivierungssperren oder den Lizenzierungsmechanismus der Software zu umgehen, zu deaktivieren oder zu manipulieren;
- h) die Software für rechtswidrige Zwecke zu nutzen oder Dritten dabei zu helfen.

- (2) Verstöße gegen diese Nutzungsbeschränkungen berechtigen Dualmind Studio zur sofortigen Kündigung dieser Lizenz und können zivil- und strafrechtliche Folgen haben.
-

5. Aktivierung und Lizenzserver

- (1) Für die **erstmalige Aktivierung** der Software ist eine aktive Internetverbindung erforderlich.
 - (2) Im Rahmen des Aktivierungsvorgangs wird eine **eindeutige Hardware-ID** des Client-Systems generiert und zusammen mit der beim Kauf verwendeten **E-Mail-Adresse** an den Lizenzserver von Dualmind Studio übermittelt und dauerhaft gespeichert, soweit dies zur Lizenzverwaltung und Lizenzvalidierung erforderlich ist.
 - (3) Es werden ausschließlich die für den Aktivierungsvorgang technisch notwendigen Systemdaten erhoben. Weitere Nutzungs- oder Verhaltensdaten der Software werden nicht erfasst oder übertragen.
 - (4) Dualmind Studio übernimmt keine Garantie für die jederzeitige Verfügbarkeit des Lizenzservers. Wartungsarbeiten, technische Störungen oder höhere Gewalt können zu vorübergehenden Einschränkungen führen. Ein Anspruch auf ununterbrochene Verfügbarkeit des Lizenzservers besteht nicht.
-

6. Updates und neue Versionen

- (1) **Minor Updates** (Fehlerbehebungen und kleinere Verbesserungen) werden während des Supportzeitraums kostenlos bereitgestellt.
- (2) **Major Updates** (neue Hauptversionen mit wesentlich erweitertem Funktionsumfang) können zu einem **reduzierten Preis von 50 % des regulären Kaufpreises** separat erworben werden.
- (3) Ein Rechtsanspruch auf bestimmte Updates, neue Funktionen, Fehlerbehebungen oder eine dauerhafte Weiterentwicklung der Software besteht nicht.
- (4) Dualmind Studio behält sich vor, in zukünftigen Versionen Funktionen zu erweitern, zu verändern oder zu entfernen. Dies berührt nicht den Funktionsumfang der zum Erwerbszeitpunkt ausgelieferten Version.

- (5) Supportanfragen richten Sie bitte an: support@show-deck.de
-

7. Geistiges Eigentum

- (1) Die Software sowie alle damit verbundenen Materialien (Dokumentation, Grafiken, Benutzeroberfläche, Code) sind und bleiben ausschließliches Eigentum von Dualmind Studio bzw. der jeweiligen Rechteinhaber und sind durch das Urheberrechtsgesetz (UrhG) sowie internationale Urheberrechtsabkommen geschützt.
 - (2) Sämtliche Urheber- und Nutzungsrechte, Markenrechte sowie sonstige gewerbliche Schutzrechte verbleiben bei Dualmind Studio. Diese EULA begründet keinerlei Eigentumsrechte des Endnutzers an der Software.
 - (3) Der Endnutzer erklärt sich damit einverstanden, keine Handlungen vorzunehmen, die geistige Eigentumsrechte von Dualmind Studio beeinträchtigen oder gefährden.
-

8. Open-Source-Komponenten

- (1) Die Software kann Komponenten und Bibliotheken Dritter enthalten, die unter Open-Source-Lizenzen (z. B. MIT, Apache 2.0) veröffentlicht wurden.
 - (2) Entsprechende Lizenzhinweise sind in der Software oder einer gesonderten Lizenzdokumentation einsehbar. Die Bedingungen der jeweiligen Open-Source-Lizenzen bleiben durch diese EULA unberührt und gelten ergänzend.
 - (3) Diese Open-Source-Komponenten unterliegen nicht den Nutzungsbeschränkungen gemäß Abschnitt 4 dieser EULA, soweit die jeweilige Open-Source-Lizenz weitergehende Rechte einräumt.
-

9. Gewährleistung und Haftung

9.1 Gewährleistung

- (1) Dualmind Studio stellt die Software in dem Zustand bereit, in dem sie sich zum Zeitpunkt der Bereitstellung befindet. Eine Garantie dafür, dass die Software vollständig fehlerfrei, unterbrechungsfrei oder für einen bestimmten Zweck des Endnutzers geeignet ist, wird nicht übernommen.
- (2) Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte des Endnutzers als Verbraucher (§§ 434 ff. BGB) bleiben durch diese Regelung unberührt.

9.2 Haftungsbeschränkung

- (1) Dualmind Studio haftet nicht für Schäden, die entstehen durch:
 - fehlerhafte, zweckwidrige oder missbräuchliche Nutzung der Software;
 - ungeeignete oder unzureichende Hard- oder Softwareressourcen des Endnutzers;
 - Inkompatibilitäten mit Hard- oder Software Dritter;
 - Datenverlust, entgangenen Gewinn oder Betriebsunterbrechungen;
 - mittelbare Schäden, Folgeschäden oder Schäden, die nicht typischerweise vorhersehbar waren.

9.3 Unbeschränkte Haftung

Ungeachtet der vorstehenden Beschränkungen haftet Dualmind Studio unbeschränkt:

- bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit;
- bei Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit;
- nach dem Produkthaftungsgesetz (ProdHaftG);
- soweit zwingende gesetzliche Vorschriften eine weitergehende Haftung vorschreiben.

10. Widerrufsrecht und Rückgabe

- (1) Für **Verbraucher** im Sinne des § 13 BGB: Das gesetzliche Widerrufsrecht erlischt bei digitalen Produkten gemäß § 356 Abs. 5 BGB, sobald der Endnutzer ausdrücklich zugestimmt hat, dass die Vertragserfüllung (Bereitstellung des Lizenzschlüssels) vor Ablauf der Widerrufsfrist beginnt, und bestätigt hat, dass er dadurch sein Widerrufsrecht verliert.
- (2) Mit Abschluss des Kaufvorgangs und der Anforderung des Lizenzschlüssels erklärt der Endnutzer sein ausdrückliches Einverständnis mit dem sofortigen Beginn der Vertragserfüllung und dem damit verbundenen Erlöschen des Widerrufsrechts.
- (3) Ungeachtet des vorstehenden Ausschlusses kann Dualmind Studio nach eigenem Ermessen

eine Rückerstattung gewähren, wenn der Endnutzer glaubhaft nachweist, dass:

- die Software vollständig und dauerhaft deinstalliert wurde,
- alle Lizenzkopien und -dateien entfernt wurden und
- die Nutzung dauerhaft eingestellt wurde.

Zur Beantragung wenden Sie sich bitte an: support@show-deck.de

11. Laufzeit und Kündigung

- (1) Diese EULA gilt für die Dauer der Lizenz (unbefristet), sofern sie nicht zuvor beendet wird.
 - (2) Dualmind Studio kann diese Lizenz mit sofortiger Wirkung kündigen, wenn der Endnutzer:
 - wesentliche Bedingungen dieser EULA verletzt und den Verstoß nicht innerhalb von 14 Tagen nach Aufforderung in Textform behebt;
 - die Software in einer Weise verwendet, die Rechte Dritter verletzt oder gesetzliche Vorschriften verstößt.
 - (3) Bei Kündigung oder Beendigung dieser EULA ist der Endnutzer verpflichtet, alle Kopien der Software unverzüglich zu löschen und die Nutzung einzustellen.
 - (4) Bezahlte Kaufpreise werden bei berechtigter Kündigung durch den Lizenzgeber aus Kulanz anteilig oder vollständig erstattet; ein Rechtsanspruch hierauf besteht nicht.
 - (5) Die Regelungen zu geistigem Eigentum (Abschnitt 7), Haftungsbeschränkung (Abschnitt 9) und anwendbarem Recht (Abschnitt 12) gelten über die Beendigung der EULA hinaus fort.
-

12. Datenschutz

- (1) Im Rahmen der Aktivierung der Software werden personenbezogene Daten (E-Mail-Adresse, Hardware-ID) verarbeitet. Rechtsgrundlage ist Art. 6 Abs. 1 lit. b DSGVO (Vertragserfüllung).
- (2) Einzelheiten zur Datenverarbeitung, zu Ihren Rechten sowie zu Speicherdauern ergeben sich aus der Datenschutzerklärung von Dualmind Studio:

<https://www.show-deck.de/datenschutz/>

13. Anwendbares Recht und Gerichtsstand

- (1) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts (CISG).
 - (2) Für **Verbraucher** bleiben die zwingenden Schutzvorschriften des Rechts des Staates, in dem der Endnutzer seinen gewöhnlichen Aufenthalt hat, anwendbar, soweit diese für den Endnutzer günstiger sind.
 - (3) Für **Kaufleute**, juristische Personen des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtliche Sondervermögen ist ausschließlicher Gerichtsstand der Sitz von Dualmind Studio (Niedereschach, Deutschland).
 - (4) Die EU-Kommission stellt unter <https://ec.europa.eu/consumers/odr/> eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS-Plattform) bereit. Dualmind Studio ist nicht verpflichtet und nicht bereit, an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen.
-

14. Schlussbestimmungen

- (1) Diese EULA stellt die vollständige Vereinbarung zwischen dem Endnutzer und Dualmind Studio hinsichtlich der Nutzung der Software dar und ersetzt alle vorherigen Absprachen zum selben Gegenstand.
 - (2) Sollten einzelne Bestimmungen dieser EULA ganz oder teilweise unwirksam sein oder werden, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen unberührt. Die unwirksame Bestimmung wird durch eine wirksame Regelung ersetzt, die dem wirtschaftlichen Zweck der unwirksamen Bestimmung am nächsten kommt (§ 306 BGB).
 - (3) Änderungen dieser EULA bedürfen der Textform. Dies gilt auch für die Abbedingung dieses Formerfordernisses.
 - (4) Dualmind Studio behält sich vor, diese EULA bei wesentlichen Änderungen der Software, der Rechtslage oder der Geschäftsbedingungen anzupassen. Der Endnutzer wird über wesentliche Änderungen rechtzeitig informiert. Die Nutzung der Software nach Inkrafttreten einer geänderten EULA gilt als Zustimmung zu den geänderten Bedingungen.
-

Endnutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) – ShowDeck – Dualmind Studio

Dualmind Studio · Carsten Nelke · Stand: Mai 2026